

情報学部 カリキュラムマップ(16年度生)

科目 ナンバリング	情報学部 情報学科	ディプロマポリシー (卒業認定・学位授与の方針)					
		ディプロマポリシー(学位授与方針)との関連					
	授業科目名	凡例 ◎:DP達成のために特に重要な科目 ○:DP達成のために重要な科目 △:DP達成のために望ましい科目					
		①	②	③	④	⑤	⑥
GE_C10100	基礎数学	◎	◎		○		
S_A10110	プログラミング実習 I (プログラミング実習 I A・I B)		◎		○		
S_A13100	プログラミング入門		◎		○	◎	
S_A13100	情報科学序説		◎				
S_A13100	コンピュータシステム概論		◎		○		
S_A10110	プログラミング実習 II (プログラミング実習 II A・II B)	○	◎		○		
S_A13100	暗号・符号入門	○	○		◎		
S_A13100	離散数学 (情報と通信の基礎数理)	○	◎		○		
S_A13100	コンテンツ概論		○	◎			◎
S_A13100	計算機アーキテクチャ I		○		○		
S_A13100	人間の情報処理 I	◎	◎				○
S_A13100	自然言語の基礎 I (自然言語の基礎)	○	◎				
S_A23130	プログラミング演習 I A		◎		○		
S_A23130	プログラミング演習 I B		◎		○		
S_A23100	統計の理論と応用		◎		○		
S_A23130	オペレーティングシステム		◎		○		
S_A23100	情報理論 (2017年度まで)	△	○		◎		
S_A23100	人間の情報処理 II	◎	◎				○
S_A23100	自然言語の基礎 II (2017年度まで)	○	◎		○		
S_A23130	プログラミング演習 II A		◎		○		
S_A23130	プログラミング演習 II B		◎		○		
S_A23100	ディジタル通信 (情報ネットワーク応用)		◎	○			
S_A23130	データベース	○	◎	△	○	○	○
S_A23130	情報システム			△	○	◎	○
S_A23100	情報化社会と高度科学技術 (情報社会の職業意識)	◎			◎	○	○
S_A33100	情報ネットワーク (情報ネットワーク基礎)		○			△	◎
S_A33130	情報セキュリティ	○			○	◎	
S_A33100	ソフトウェア工学	○	○		◎		
S_A33130	基本情報技術	○	◎	○	○	○	
S_A33100	情報法 (情報社会と情報倫理)	◎	◎		○	△	△
S_B23100	計算機アーキテクチャ II		◎		○		
S_B23130	サーバシステム演習		△	○	○		
S_B23100	論理回路		◎				
S_B23100	形式言語とオートマトン		◎		○		
S_B23100	データ構造とアルゴリズム		○		◎		
S_B23100	情報回路 (2017年度まで)		◎		○		
S_B23130	計算機アルゴリズム I (Cプログラミング)	○	◎	○			
S_B23100	コンピュータ設計概論		◎		○		
S_B23130	情報ネットワーク演習	○	△	◎	○	○	○

科目 ナンバリング	情報学部 情報学科	ディプロマポリシー (卒業認定・学位授 与の方針)	情報学部では、以下のような知識・能力を養成し、それを身につけた者に対して、学士(情報)の学位を授与する。 ①幅広い教養を身につけ、物事を多面的に考察する力。 ②コンピュータサイエンスの基礎と人間の情報処理の基本的理解。 ③情報コンテンツを始めとする情報処理技術の応用分野についての概括的な知識。 ④数理的・論理的に思考する能力を養い、また他者とも有効な議論を行うことにより問題を解決する力。 ⑤現代社会における情報システムの役割を理解し、倫理的問題についても正しい判断を導く能力。 ⑥獲得した知識や技能を総合し、広い視野を持って、新しい技術にも対応できる実践的な課題解決能力。					
			ディプロマポリシー(学位授与の方針)との関連					
			凡例 ◎:DP達成のために特に重要な科目 ○:DP達成のために重要な科目 △:DP達成のために望ましい科目					
			①	②	③	④	⑤	⑥
S_B23140	情報スキル中級	○	◎	◎	○	◎		
S_B23140	情報スキル上級	○	◎	○	◎	○	△	
S_B33100	LSI設計	○	◎	○				
S_B33100	信号処理		◎	○	○			
S_B33130	計算機アルゴリズムⅡ (2018年度まで)	○	◎	○				
S_B33100	数値計算 (2018年度まで)			△	◎		○	
S_B33130	エージェントシステム	○	◎	○				
S_B33100	コンパイラ (2018年度まで)		◎		○			
S_B33100	数理計画法			△	◎		○	
S_C23130	社会情報調査法	○	○		◎		△	
S_C23100	人工知能基礎	△	◎		○		△	
S_C23100	言語の科学 (言語科学基礎)	○	△					
S_C23100	知覚情報処理	○	◎	△				
S_C23100	感性情報 (2017年度まで)	◎	○	◎			○	
S_C23130	人間情報処理演習Ⅰ	○	◎		△		○	
S_C23130	ソフトコンピューティング	○	○	○	△		○	
S_C23130	パターン認識 (パターン認識と機械学習)	○	○	○	△		○	
S_C23100	自然言語処理 (言語情報処理)	○	○	△				
S_C23100	言語音の解析	○	◎					
S_C33100	学習過程論	○	◎				○	
S_C33130	人間情報処理演習Ⅱ		△	○			△	
S_C33100	音楽音響情報		△	◎				
S_C33100	認知意味論 (自然言語の意味)	○	◎		○			
S_C33100	ヒューマンコンピュータインタラクション (感性情報とHCI)	○	◎	○		△	○	
S_C33100	思考と意思決定	◎		◎				
S_C33100	文脈と談話理解 (2018年度まで)	○	◎		○			
S_C33100	コーパス言語学	○	◎		○		○	
S_D23100	インターネットビジネス論		○	◎		◎		
S_D23100	モバイル技術論			◎		◎		
S_D23130	画像情報処理	△	○	○	△			
S_D23130	Web演習 (ウェブアプリケーション演習)		△	○	○			
S_D23100	コンテンツビジネス論			◎		◎		
S_D23100	アプリケーション開発入門		○	◎			◎	
S_D23130	マルチメディア技術	○	◎	○	○	○	○	
S_D23100	モバイルアプリケーション		○	◎				
S_D33130	コンテンツ演習Ⅰ		◎	◎	○	○		
S_D33130	コンピュータグラフィックス	○		○				
S_D33100	空間情報処理 (2018年度まで)	○		○				
S_D33130	グループウェア (2018年度まで)	○	◎	○	○	○	○	
S_D33100	コンテンツ企画論	◎			○	○		

科目 ナンバリング	情報学部 情報学科	ディプロマポリシー (卒業認定・学位授与の方針)					
		情報学部では、以下のような知識・能力を養成し、それを身につけた者に対して、学士(情報)の学位を授与する。 ①幅広い教養を身につけ、物事を多面的に考察する力。 ②コンピュータサイエンスの基礎と人間の情報処理の基本的理解。 ③情報コンテンツを始めとする情報処理技術の応用分野についての概括的な知識。 ④数理的・論理的に思考する能力を養い、また他者とも有効な議論を行うことにより問題を解決する力。 ⑤現代社会における情報システムの役割を理解し、倫理的な問題についても正しい判断を導く能力。 ⑥獲得した知識や技能を総合し、広い視野を持って、新しい技術にも対応できる実践的な課題解決能力。					
	授業科目名	ディプロマポリシー(学位授与の方針)との関連					
		凡例 ◎:DP達成のために特に重要な科目 ○:DP達成のために重要な科目 △:DP達成のために望ましい科目					
		①	②	③	④	⑤	⑥
S_D33130	コンテンツ演習Ⅱ		◎	◎	○	○	
S_D33130	コンピュータマッピング	◎					
S_E23100	社会コミュニケーション概論	◎	◎		○	△	△
S_E23130	宇宙情報論	◎	△		○		
S_E23100	地理情報論	○					
S_E23100	地表動態論 (2017年度まで)	○					
S_E23100	科学情報方法論 (2017年度まで)	○	○				
S_E23100	自然言語の文法	○	◎		○		
S_E33100	ことばと環境	○	◎				
S_E33100	語彙情報論	○	◎		○		
S_E33130	特別講義 (情報学特別講義)		◎		○		
S_E33130	シミュレーションサイエンス	○			◎		△
S_E33100	比較認知科学 (2018年度まで)	○	◎		○		○
S_E33100	言語調査法	○	◎				
S_E33100	情報学外書講読		◎				△
S_F23100	キャリアデザインⅠ (2019年度まで)	△			○		
S_F23100	キャリアデザインⅡ (2019年度まで)	△			○		
S_F33100	キャリアデザインⅢ (2019年度まで)	△			△		
S_G10120	ゼミナールⅠA	◎	◎		○		
S_G10120	ゼミナールⅠB	◎			◎		○
S_G20220	ゼミナールⅡA	○	◎	◎	◎		○
S_G20220	ゼミナールⅡB		◎	◎	◎		○
S_G30120	ゼミナールⅢA				◎		◎
S_G30120	ゼミナールⅢB				◎		◎
S_G40120	卒業研究A				◎		◎
S_G40120	卒業研究B				◎		◎
S_G23140	実践課題研究Ⅰ	○	◎	◎	◎		○
S_G33140	実践課題研究Ⅱ				◎		◎
S_G43140	実践課題研究Ⅲ				◎		◎