## 2022年度 卒業生就職先企業アンケート調査結果

### 実施概要

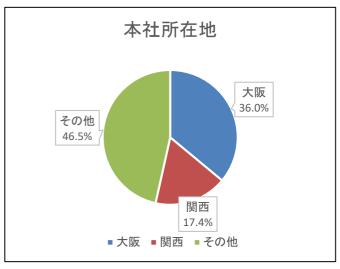
調査対象:2019年度卒業生の就職企業(家業等一部企業は除く)

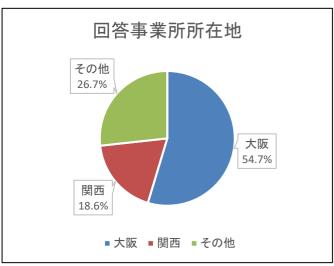
回答依頼数:303件 回答数:86件 回収率:30.0%(依頼メールが不達であった17件を除いて算出)

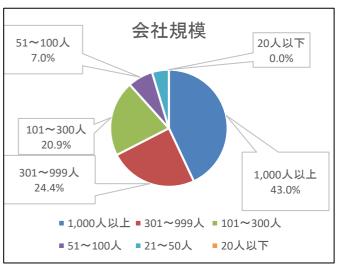
実施方法: Google フォームを使用

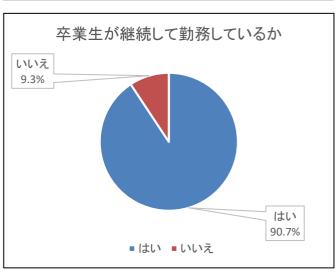
回収期間:2022年12月23日(金)~2023年2月28日(火)

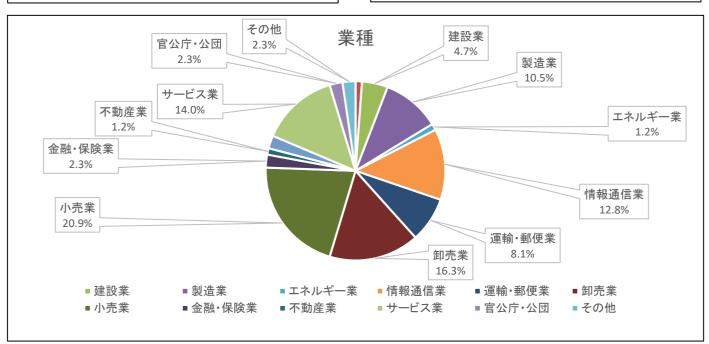
### 1.回答企業について











## 2.採用について

## (1) 採用基準

	重視しない	どちらかと言え ば、重視しない	どちらとも言え ない	どちらかと言え ば、重視する	重視する	ポイント
大学の学業成績	9	33	24	16	4	2.7
PCを扱うスキル	8	24	30	21	3	2.8
外国語能力	34	29	18	4	1	1.9
クラブ・サークル活動での実績	2	9	21	44	10	3.6
幅広い知識や教養	1	7	31	43	4	3.5
専門分野に関する知識・技能	6	21	30	23	6	3.0
入社試験等での筆記試験の成績	15	18	19	27	7	2.9
入社後の業務への適正	0	1	5	44	36	4.3
社会や業務内容への理解度	0	1	12	55	18	4.0
身体の健康状態	1	0	17	40	28	4.1
物事へ積極的に取り組む力	0	0	1	33	52	4.6
周囲と強調して物事を進める力	0	0	0	27	59	4.7
最後まで責任を持ってやり遂げる力	0	1	0	34	51	4.6
論理的に考え、物事を進める力	0	1	14	50	21	4.1
感情が安定していること	0	0	10	49	27	4.2
資格等を取得していること	12	26	31	14	3	2.7
インターンシップやアルバイトの経験	1	6	28	45	6	3.6
周囲に働きかけてリードしていくカ	0	0	13	53	20	4.1
周囲に自分の意見をわかりやすく伝えるカ	0	0	5	47	34	4.3

## ※1 ポイント欄計算方法は以下の通り。

(5ポイント×「重視する」の回答者数+4ポイント×「どちらかと言えば、重視する」の回答者数+3ポイント×「どちらとも言えない」の回答者数+2ポイント×「どちらかと言えば、重視しない」の回答者数+1ポイント×「重視しない」の回答者数) ÷総回答者数

※2 表中の塗りつぶしは、ポイント欄の数値上位5項目を示す。

#### (2)求める汎用的能力

	重視しない	どちらかと言え ば、重視しない	どちらとも言え ない	どちらかと言え ば、重視する	重視する	ポイント
所属する学部に関する専門分野の知識	9	24	27	21	4	2.8
情報分析力や問題解決能力	0	5	16	50	15	3.9
リーダーシップの能力(統率力)	0	3	14	54	15	3.9
人間関係を構築する能力	0	0	1	32	53	4.6
他の人と協力して物事を遂行する能力	0	0	1	33	52	4.6
日本社会や世界が直面する問題の理解力	3	14	39	20	10	3.2
文章表現の能力	0	2	35	43	6	3.6
プレゼンテーションの能力	2	10	29	40	5	3.4
コンピューターの操作能力	7	13	37	26	3	3.1
時間を有効に活用する能力	0	1	29	44	12	3.8
視野の広い見方をする能力	0	1	13	51	21	4.1
自らを律する能力(自己管理力)	0	0	6	52	28	4.3

#### ※1 ポイント欄計算方法は以下の通り。

(5ポイント×「重視する」の回答者数+4ポイント×「どちらかと言えば、重視する」の回答者数+3ポイント×「どちらとも言えない」の回答者数+2ポイント×「どちらかと言えば、重視しない」の回答者数+1ポイント×「重視しない」の回答者数) ÷総回答者数

※2 表中の塗りつぶしは、ポイント欄の数値上位3項目を示す。

### 3.本学卒業生について

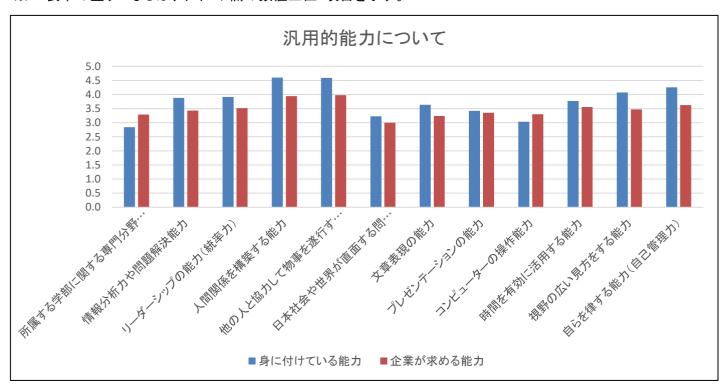
### (1)身につけている汎用的能力

	劣る	やや劣る	普通	やや優れている	優れている	ポイント
所属する学部に関する専門分野の知識	0	6	57	16	7	3.3
情報分析力や問題解決能力	0	6	44	29	7	3.4
リーダーシップの能力(統率力)	0	7	40	27	12	3.5
人間関係を構築する能力	0	2	26	32	26	4.0
他の人と協力して物事を遂行する能力	0	2	18	45	21	4.0
日本社会や世界が直面する問題の理解力	0	18	54	10	4	3.0
文章表現の能力	0	12	49	19	6	3.2
プレゼンテーションの能力	0	9	48	20	9	3.3
コンピューターの操作能力	0	7	50	25	4	3.3
時間を有効に活用する能力	0	2	43	32	9	3.6
視野の広い見方をする能力	0	5	40	36	5	3.5
自らを律する能力(自己管理力)	0	3	37	33	13	3.7

## ※1 ポイント欄計算方法は以下の通り。

(5ポイント×「優れている」の回答者数+4ポイント×「やや優れている」の回答者数+3ポイント×「普通」の回答者数+2ポイント×「やや劣る」の回答者数+1ポイント×「劣る」の回答者数) ÷総回答者数

※2 表中の塗りつぶしは、ポイント欄の数値上位3項目を示す。



# (2)ルール・マナーの順守について

	まったくできない	どちらかと言え ば、できない	普通	ある程度できる	良くできる	ポイント
待ち合わせ時刻の厳守	0	0	14	29	43	4.3
年上・上司に対する敬語	0	2	10	37	37	4.3
顔見知りの人への挨拶	0	1	14	36	35	4.2
親切等に対するお礼	0	1	14	39	32	4.2
身だしなみを整える	0	3	18	33	32	4.1
メールに対する返事	0	2	26	35	23	3.9

# ※1 ポイント欄計算方法は以下の通り。

(5ポイント×「良くできる」の回答者数+4ポイント×「ある程度できる」の回答者数+3ポイント×「普通」の回答者数+2ポイント×「どちらかと言えば、できない」の回答者数+1ポイント×「まったくできない」の回答者数) ・総回答者数

※2 表中の塗りつぶしは、ポイント欄の数値上位3項目を示す。